



## CHAISE À ACCOUDOIRS REVALI



Une chaise design exceptionnelle pour votre intérieur : la chaise Revali séduit par son look stylé et moderne. Disponible avec ou sans accoudoirs et en deux couleurs de tressage. L'aspect raphia de l'assise et du dossier crée une ambiance unique. Idéal pour les restaurants et les cafés ainsi que pour les salles d'attente des hôtels. Grâce à ses patins spéciaux, la chaise Revali convient également aux sols fragiles. De plus, elle est empilable, ce qui permet de gagner de la place.

**159,00 CHF**

## CHAISE À ACCOUDOIRS REVALI

## Votre variante choisie

### Détails du produit

|                        |                            |
|------------------------|----------------------------|
| Numéro d'article:      | 101OUN                     |
| Modèle:                | Revali                     |
| Type de produit:       | Chaise à accoudoirs        |
| Matériau du piètement: | Acier                      |
| Couleur du piètement:  | noir peint par poudrage    |
| Matériau assise:       | Papier tressé              |
| Couleur d'assise:      | noir                       |
| Patins:                | patins en plastique inclus |
| Statut montage:        | entièrement monté          |

### Spécifications techniques

|                         |  |
|-------------------------|--|
| Numéro d'article:       | 101OUN   |
| Modèle:                 | Revali   |
| Type de produit:        | Chaise à accoudoirs                              |
| Domaine d'application:  | Intérieur  |
| La taille:              | 80.5 cm  |
| Hauteur d'assise:       | 45.5 cm  |
| Largeur:                | 62 cm  |
| Largeur d'assise:       | 47 cm  |
| Profondeur:             | 56 cm  |
| Profondeur d'assise:    | 43 cm  |
| Hauteur des accoudoirs: | 68 cm  |
| Poids:                  | 2.7 kg   |
| Empilable:              | oui  |
| Quantité max empilable: | 4  |
| Non adapté pour:        | Climat désertique, montagnard, marin ou piscines |

# CHAISE À ACCOUDOIRS REVALI



## CHAISE À ACCOUDOIRS REVALI